Rapport RC

# Tâches prévues :

## Modes :

* Multijoueur 1v1 en réseau
* Mode Solo contre l’ordinateur permettant de débloquer de nouveaux dieux
* Plusieurs mondes à découvrir avec à chaque fois une carte différente

## Gameplay :

* 5 dieux différents avec chacun ses pouvoirs et son unité spéciale
* Les pouvoirs des dieux rajoutent des caractéristiques aux unités
* Chaque unité possède une puissance et une portée propre plus une capacité s’il s’agit d’une unité spéciale
* Il y a 4 types d’ennemies : les basiques, les rapides, les sous boss avec une capacité et les bosses

## Réseau :

* Possibilité de reconnexion
* Pouvoir multijoueur : permet d’envoyer un boss à l’adversaire

# Tâches terminées :

# Modes :

Les deux modes sont opérationnels, 3 mondes sont disponibles pour le mode solo avec chacun 3 niveaux de difficulté, le troisième niveau de chaque monde débloque un nouveau dieu et chaque monde a sa carte unique.

## Gameplay :

3 dieux sont disponibles avec tous leurs pouvoirs et les unités correspondantes, chaque pouvoir influe sur les ennemies ou les unités en modifiant les caractéristiques, certains dieux ajoutent un effet sur l’attaque des unités.

Chaque unité possède ses caractéristiques propres, il y a 4 types d’ennemies différents mais les semi boss n’ont pas de capacité.

## Réseau :

La reconnexion et le pouvoir multijoueur ne sont pas disponibles.